

A-10 Warthog



Chers Amis,

Merci pour votre confiance concrétisée par l'achat d'un modèle de notre production. Ce modèle est motorisé par deux turbines équipées de moteurs brushless.

Le modèle est contrôlé par les ailerons, la profondeur et les gaz.

Ce modèle est réservé aux pilotes expérimentés. Le kit a été considérablement révisé pour que sa construction soit plus facile et plus rapide. Nous pouvons fournir toutes les pièces détachées en cas de dommages.

Le A10 Thunderbolt II fut le premier avion dans les forces aériennes américaines à avoir été spécialement conçu pour les attaques au sol en support aux troupes terrestres. C'est un avion simple, efficace et robuste équipé de deux réacteurs qui peut être utilisé contre toutes les cibles terrestres y compris les tanks et autres véhicules blindés. Son arme principale est le canon rotatif GAU-8/A de 30mm.

Les A-10 aussi surnommés Warthog, Tankbuster ou Tankkiller sont très manoeuvrants aux basses vitesses et particulièrement à l'aise en basse altitude et redoutables d'efficacité quand ils utilisent leurs armements de bord. Ils sont capables d'opérer aux basses vitesses près du champ de bataille à des hauteurs inférieures à 300m et avec des visibilité réduites à 2,4km. Leur potentiel d'attaque étendu et leur capacité à décoller et à se poser court, permettent de les utiliser près de la ligne de front. Grâce à leur avionique parfaite, les pilotes peuvent réaliser les missions même de nuit.

Le prototype décolla le 2 Février 1975, la production de série débuta en 1977 et se termina en 1984 avec 713 avions produits.

Les premiers A-10A furent déployés à la base aérienne de Davis-Montana dans l'Arizona en Octobre 1975. Leurs qualités spécifiques plus haut se révélèrent d'une importance vitale, plus tard, pour les américains et les forces alliées durant la Guerre du Golfe. Les avions A-10 firent par exemple, 8100 missions de combat et lancèrent 90% de tous les missiles Maverick utilisés. Malgré des rétrofits jusqu'à la version OA-10A (jusqu'aux années 80) pour les opérations aériennes avancées et en dépit de ses excellents résultats pendant l'opération Desert Storm, il n'y a plus que 125 A-10 en opération de nos jours. Les autres appareils ayant été cédés à l'exportation des pays amis.

page5

Montage

- 1) Coller les parties 1 et 2 du fuselage ensemble
- 2) Coller le micro guignol 61 dans la fente découpée dans le volet de profondeur
- 3) Coller l'empennage vertical 7P sur le côté droit de l'empennage horizontal 6. Glisser l'emp. 6 dans la fente par le côté droit, contrôler que le volet de profondeur débat librement, puis le coller dans le fuselage et ensuite coller l'empennage vertical gauche 7L.
- 4) Ajuster les nacelles 5L+5P ensemble, coller les couples 56 et 57 dedans (le couple 57 doit être collé contre le couple CTP circulaire déjà en place dans la nacelle).
- 5) Coller les nacelles ensemble
- 6) Coller les renforts 58 dans les nacelles.
- 7) Assembler les veines d'air droite et gauche 18. Ne pas intervenir les moitiés gauche et droite. Renforcer la jointure par l'intérieur avec du ruban adhésif pour une meilleure rigidité et un meilleur état de surface de l'intérieur de la veine.
- 8) Coller les plaques plastiques à l'arrière à l'intérieur des nacelles pour maintenir en position les veines d'air 18. Insérer les veines dans les nacelles. Ne pas coller pour l'instant.
- 9) Monter les moteurs dans les turbines, connecter les câbles des contrôleurs, préparer les rallonges en Y pour connecter les contrôleurs au récepteur. Préparer tout l'équipement RC et les turbines sur l'établi et tester les moteurs, les contrôleurs et les servos avant de tout installer dans le modèle.
- 10) Essayer les turbines dans les veines d'air 18 et découper les passages pour les câbles du moteur
- 11) Monter les turbines dans les nacelles. Vous pouvez coller le «cône» 22 sur les turbines.
- 12) Insérer les turbines avec les veines d'air dans les nacelles et, en même temps, faire passer les contrôleurs avec leur câble à travers et visser les nacelles sur les plaques 58 collées sur le couple. La veine d'air doit être dirigée vers le haut.
- 13) Ajuster la position des contrôleurs.
- 14) Faire passer les câbles à travers le couple.
- 15) Connecter les rallonges et câbles Y.
- 16) Monter les «nez» de turbine.
- 17) Le «couverture» 30 pour la ventilation des contrôleurs entre les nacelles peut être équipé avec des verrous découpés dans la plaque plastique pour pouvoir accéder aux contrôleurs par la suite ou directement collé.
- 18) Découper une plaque de 10x40mm dans le balsa 55 et la coller à l'intérieur du fuselage de manière à ce qu'elle dépasse de la découpe effectuée dans le fuselage de 10mm env. Coller une platine et l'aimant de manière à ce que l'aimant 62 soit positionné à environ 2mm sous la surface. Préparer la platine dans le balsa ou la plaque plastique.
- 19) Assembler le canon avec les pièces 32 et 34, faire des trous à l'avant de la pièce 32 puis coller des morceaux de gaine 67.
- 20) Coller le canon dans le fuselage. Faire une ouverture pour coller l'antenne 12.
- 21) Assembler le radar formé par les pièces 26, 27 et le coller sur le fuselage.
- 22) Assembler les antennes pièces 12 et 13.
- 23) Coller les antennes 12 dans des entailles découpées dessous et à l'arrière du fuselage et coller un tube confectionné avec un papier roulé. Faire une entaille sur le dessus du fuselage et coller l'antenne 12.
- 24) Assembler les panneaux aérodynamiques des pièces 13 et les coller sur le fuselage.
- 25) Assembler la verrière 24 sur son baquet 25. Appliquer la colle et mettre le baquet sur la verrière. Coller 3 bandes en plastique 10x25mm à l'avant de la cabine par le dessous pour tenir la verrière sur le fuselage.
- 26) Coller la plaque métal 63 à l'arrière de la cabine.
- 27) Monter et peindre le pilote 23, ajuster le tableau de bord 28, la casquette de tableau de bord 33, l'intérieur cockpit 35 et le siège 31. Appliquer les décalques instruments.
- 28) Coller le pilote au siège, remplir la partie arrière du siège avec une baguette de polystyrène collée. Vous pouvez préparer les harnais du pilote avec des bandes de papier et le flexible O₂ avec un spaghetti. Le pilote a un casque blanc, le masque O₂ est vert foncé, et l'ensemble est gris-vert.
- 29) Découper et coller le viseur 29 sur la casquette du tableau de bord. Coller le tableau de bord 28 et sa casquette 33.
- 30) L'intérieur du cockpit, le pilote et le siège sont simplement insérés en place sans colle pour pouvoir recharger l'accu.
- 31) Essayer et/ou modifier le cockpit et sa fixation par aimant.
- 32) Essayer l'accu et déterminer sa position après assemblage du modèle complet, pour avoir la bonne position du CG. Il faudra coller 2 couples en polystyrène dans le fuselage quand la position de l'accu sera trouvée.
- 33) Coller les fausses nervures 53 et 54 au panneau central 3, coller 4 tourillons dans les trous des pièces 53 et 54. Pendant le séchage, s'assurer que que tout est en place avec les bouts sont enfilés.
- 34) Vous pouvez faire voler le modèle sans train d'atterrissage (train rentré) ou avec le train (sorti). Choisissez une option.

35)Version sans train (rentré):

Coller les platines en balsa dans les 2 nacelles 36 et faire des trous de Ø2mm pour les axes de roue 52.

36)Insérer les roues 40 dans les axes puis insérer les axes 52 sans les coller. Coller les nacelles sur la partie centrale de l'aile 3, ne pas intervertir la nacelle gauche avec la nacelle droite.

37)Coller les appendices aérodynamiques 12 au BA de la partie centrale de l'aile. Puis aller à la séquence 42.

38)Version train (sorti):

Coller l'assemblage du couple du train avant composé des pièces 60 et 64, coller les couples du train principal composés des pièces 48, 59 et 64 de manière à ce que les jambes en CAP 49 et 50 puissent être insérées légèrement en force dans les couples.

39)Coller le couple du train avant dans le fuselage, découper (ouvertes) les trappes de train.

40)Coller les couples de train dans la partie centrale de l'aile, et en même temps coller les queues de nervure 54 aux emplantures. Respecter la position des couples.

41)Découper les nacelles puis les coller sur la partie centrale de l'aile. Coller le carénage (voir étape 39).

42)Coller le servo sur la platine 43, connecter la rallonge et les coller dans l'aile. Passer le câble à travers l'aile. Un morceau d balsa est nécessaire entre el servo et la «peau» de l'aile.

43)Coller le micro guignol 61 dans la fente découpée dans l'aileron. Coller le couvercle de servo 14, la découpe pour le bras du servo ne doit pas gêner le mouvement. Confectionner la tringlerie avec la CAP 66.

44)Coller les écrous 45 dans les plaques 46 puis les coller sur le longeron d'aile 44.

45)Insérer les longerons sur les longerons en balsa dans les ailes, les plaques avec l'écrou doivent être à l'arrière en direction du BdF.

46)Monter les ailes sur la partie centrale, les visser en place avec la vis 45 par les ouvertures pratiquées sous les nacelles pour le train. Ne pas oublier de faire cheminer les câbles servos dans la partie centrale de l'aile. Cette opération peut être faite pendant l'assemblage final du modèle. Vous pouvez fixer les ailes avec la partie centrale ed manière définitive si vous ne comptez pas les démonter.

47)Coller le couple 42 dans le fuselage et installer le serv de profondeur. Faire passer les CAP dans les gaines de commande.

48)Connecter la commande de profondeur sur le volet 6. ATTENTION: la profondeur ne doit pas avoir de jeu.

49)Coller les morceau de balsa 65 dans les moitiés d'habillages de train 16 et préparer la rainure pour la CAP 50. Faire un trou Ø2mm sur le repère pour l'insertion de l'axe 50. Coller la CAP 50, puis coller les moitiés ensemble.

50)Assembler le train avant de la même manière 15, 49, 65.

51)Coller un morceau de gaine sur les jambes de train pncipal, installer les roues 40 sur leur axe et les arrêter avec un spaghetti. Coller la petite pièce 17 sur la jambe de train avant, installer la roue.

52)Insérer les jambes de train dans leur support et coller les trappes 10 et 11 partiellement sur les jambes. Les détails à l'intérieur des trappes peuvent être réalisés avec des bouts découpés dans la plaque en plastique.

53)Coller les trappes bord à bord. Les renforts doivent être confectionnés en CAP.

54)L'application des décalques avant l'assemblage du modèle est recommandée.

55)Coller les nacelles moteur au fuselage, passer le câblage en même temps. Ajuster l'assemblage si nécessaire.

56)Coller la partie centrale de l'aile sur le fuselage, coller les karmans 19 au fuselage et à la partie centrale de l'aile.

57)Fixer le récepteur sur la platine 42 dans le fuselage, connecter les câbles servos et contrôleur sur le récepteur. Insérer l'accu et ajuster la position du centre de gravité en le déplaçant à 45mm du bord d'attaque (BA) de la partie centrale de l'aile.

58)Découper les rails roquettes 20, 21 de la plaque plastique et les coller. Préparer des fentes pour insérer les roquettes dedans.

59)Coller les rails sur l'intrados des ailes et de la partie centrale en respectant les couleurs.

60)Découper les missiles 37.

61)Assembler les missiles, faire les fentes, coller les rails. Peindre les plus petits missiles (Maverick) en blanc, la partie avant en argent, la ligne noire entre les ailes en noir. Les grosses bombes sont kaki, la roquette avec le nez rond argent et des bandes jaunes.

62)Insérer les missiles dans leur rail sans les coller, ils pourront se détacher en cas d'atterrissage dur sans détériorer le pylône.

63)La notice complète en couleur peut être consultée sur www.flyingstyrok.it.cz

TOPMODEL

Le jardin d'entreprises de Sologne
F-41300 SELLES-SAINT-DENIS
www.topmodel.fr